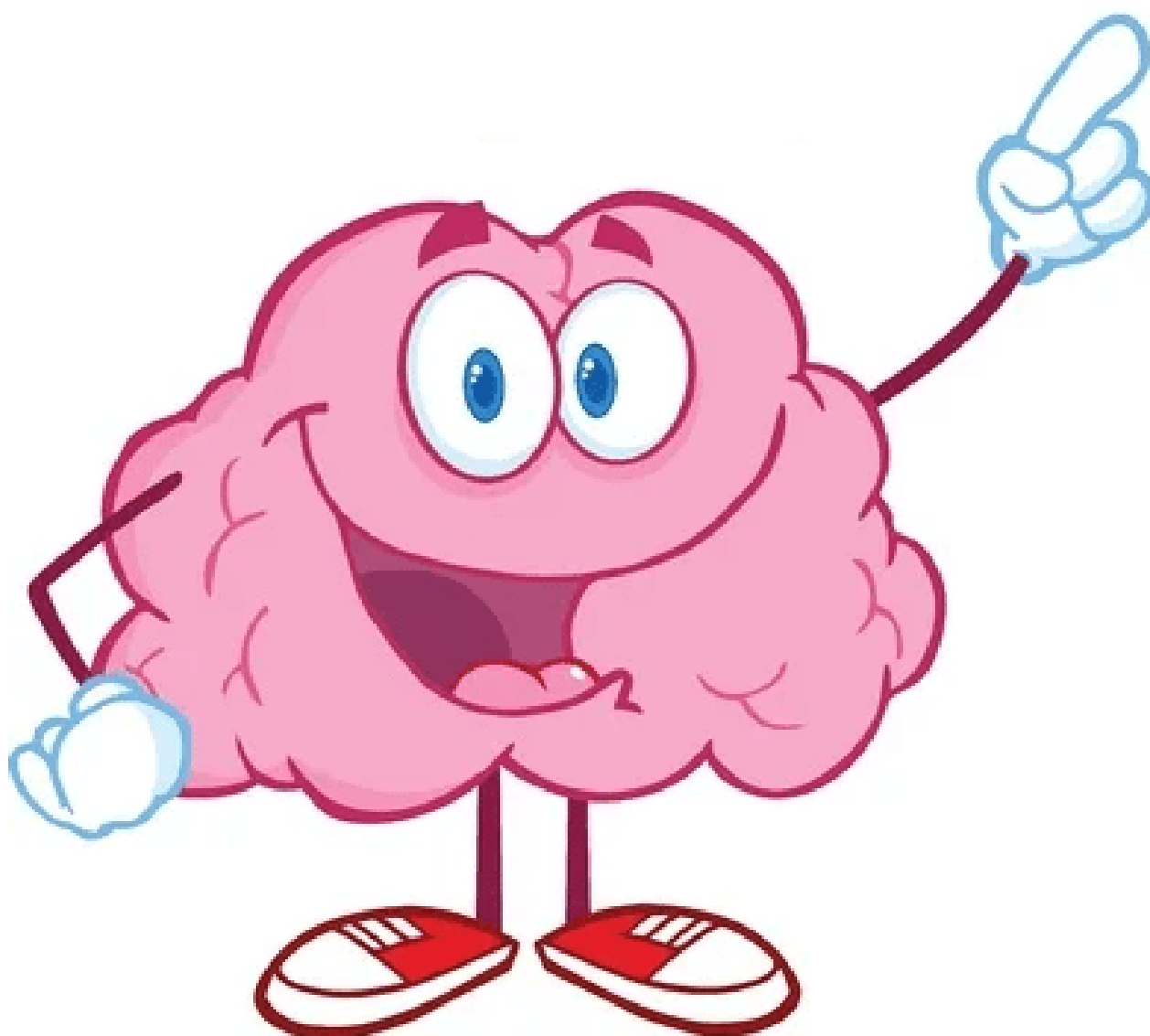


QUIZÓWKA

QUIZY NA KAŻDĄ PORĘ DNIA!



ŹRÓDŁO: WWW.PL.123RF.COM

SUDOKU KILLER

Sudoku Killer to odmiana zwykłej łamigłówki Sudoku. Różni się tylko tym, że zawiera dodatkowe liczby - sumy wartości w bloku klatek. Liczby w bloku nie mogą się powtarzać.

SUDOKU

Sudoku - łamigłówka logiczna. Należy wypełnić puste kratki w taki sposób, aby w każdym rzędzie, kolumnie i małym kwadracie 3 x 3 znalazło się 9 różnych cyfr.

JAK ROZWIĄZAĆ SUDOKU?

Należy wypełnić puste kratki w taki sposób, aby w każdym rzędzie, kolumnie i małym kwadracie 3 x 3 znalazło się 9 różnych cyfr.

5	3	9	2		1		4	6
			5		6	1		3
6		8		4		2	5	9
4		5	6	1		3	9	2
8	9	3	4	7	2		1	
1	6		9		3			
	5			3	9	4		
9	2	1		6	4	5	3	
3	8		1	2				7

5	3	9	2	8	1	7	4	6
2	4	7	5	9	6	1	8	3
6	1	8	3	4	7	2	5	9
4	7	5	6	1	8	3	9	2
8	9	3	4	7	2	6	1	5
1	6	2	9	5	3	8	7	4
7	5	6	8	3	9	4	2	1
9	2	1	7	6	4	5	3	8
3	8	4	1	2	5	9	6	7

Rozwiązania do tego wydania możesz zobaczyć na
naszej stronie:

www.quizowka.wixsite.com/home

SUDOKU KILLER³

Cel: Należy wypełnić puste kratki w taki sposób, aby w każdym rzędzie, kolumnie i małym kwadracie 3 x 3 znalazło się 9 różnych cyfr i dodatkowo zawiera liczby, czyli sumy wartości w bloku klatek. Liczby w bloku nie mogą się powtarzać.

12			10	14	17	11		7
22	11					10	10	
					6			11
16		4	14			14		
10	15		5		16			9
			22	14		10	11	
10					10			18
10	3	17					10	
			15		11			

7	18		13		15	9	10	
			10				19	
13	15		7		10			
	7			15	5		21	
5		9	12		3	11	12	
19				12				
		17			11		12	12
15	14		12	5	17			
						13		

18			11		11	7		
13	9		12			19	17	
	12						8	
15	14		5		16			17
	3		16		9	9		
	21						12	
21		8	15		13			
			13		7		16	
	16			11		11		

10	15			13	19			
	15	8			16		11	
		9		11		14	17	
8			13					14
23				18		14	12	
	14		9		9			7
6		18					17	
23				11		10		4
		17						

SUDOKU

Cel: Należy wypełnić puste kratki w taki sposób, aby w każdym rzędzie, kolumnie i małym kwadracie 3 x 3 znalazło się 9 różnych cyfr.

6			1	2		4	3	8
8	3		4	9	6	2		1
		2	8	5	3	9		6
9		4		3	1	8		
3	1	5	6		9			
	6	8	7	4	5	1		
4			5	7	8			2
	2	3		1	4			7
7	8	1				5	4	9

9		3					6	
	1	4	6		3			
		6		2		3	9	
6	4	5			1	8		2
	8	7	3					5
				8			7	
1			7	5		2	4	3
4	3	8						7
	5	2	4				8	

5		2	9	12	15			7	3		13			4	
6	16	11	4		9	8	3	12	10			13	2		7
10		14	12	5		4	7	16	9	8		15	3	11	6
15	3				11		2				1	9			8
1				16		14		6		13		11		15	
16	13	4	6	8	3	15	5	9		14			7	1	
14	10		3	4			1	2	15	5	7	8			16
7		8	11	2	6	9	13	10	4			3		12	
11	12	15	7	3	4	5					10			2	
4	6	5	1		8	2	16	11	7				9	10	15
13	14		2	15	10				5			7			
	9			11	14		6	15		2				16	13
	5	6		14			4	13	2	7	9	1	10	8	
2	11		10	7	5	12			14	6		4	16	9	3
	4		16	6	2	10	15			12	8		13	7	
8	7	3	14			13		4		10	5	2			12

ŁATWE

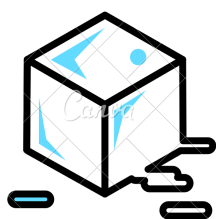
SUDOKU 16 X 16

		14	11	6			5		9		8	4		7	
				1		16	8					15			
	5		4	11				12							14
1		10	9			4	14	15		3					12
12			6	16	1						3		14	2	
	14	9		2				6	7	1	11	16	4		15
			15	14	11	3		2		12		13			10
11	10	2				5		13	4	14	9		8		
3						1	15	8					2	5	16
	11			8	4	2		14							9
			8				9	11		2	4		10	13	
			2	13							7			14	4
13		3	5	12		6	11	7	16	4	14		1		
	2	11										1	14		15
6	4		10		16	14	1		2		12				
16	1	7	14	9	8		2							4	3

ŚREDNIE

O CO CHODZI?

Cel: Pokaż, jak zmienia się materia, rozwiązując poniższe łamigłówki. Co się stanie, gdy połączysz ze sobą rzeczy na zdjęciach? Narysuj wyniki!



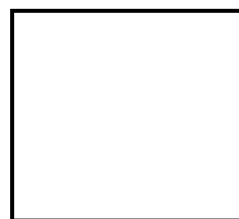
Lód

+



Słońce

=





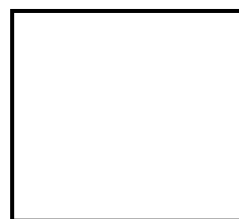
Woda

+



Ogień

=





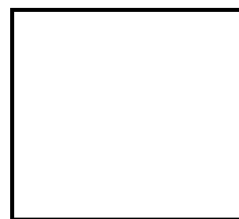
Woda

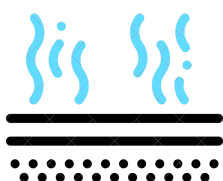
+



Zimno

=





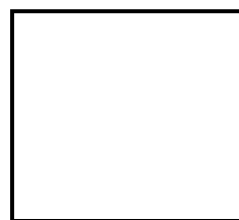
Para

+



Chmura

=



WYKREŚLANKA DNIA DZIĘKCZYNIENIA

Cel: Uzpełnij brakujące słowa w każdym oświadczeniu. Niektóre litery zostały dostarczone jako podpowiedzi. Następnie znajdź i skreśl każde słowo w polu wyszukiwania słów.

U V Z S K W A D O T H U D W W
T W K W V R C J V U T N O I N
J R H Z I S O J E B S I C S V
Z K G Z Y V U Y E P Q Q E C H
F U O S A X E T W Q H S P O F
R N J O U U B L T E M F A N D
A A K L X P D I V Y N V C S T
F W M J Y W X O N D W S C I J
E Q R T R H C N M I G M W N N
C N U N I T E D S T A T E S G
W U G E A G J N P T T K R G Z
F C G L R Q S A B I J Q J Z V
S Z N F A O G G S M N X O T R
S X O P J N T W T J E C F G B
I I P A B I D F D G T F S W M

- 1 Pierwsze odnotowane Święto Dziękczynienia w _____ miało miejsce w 1621 r.
- 2 W 1620 roku statek handlowy o nazwie Mayflower wylądował na wybrzeżu _____.
- 3 Najbardziej znana i największa na świecie coroczna parada z okazji Święta Dziękczynienia odbywa się co roku w _____ City.
- 4 Pielgrzymi, którzy wylądowali na wybrzeżach Ameryki Północnej, pochodzili z _____.
- 5 _____ jest wiodącym producentem żurawiny w USA.
- 6 Dwa miasta w Stanach Zjednoczonych o nazwie „Turcja” znajdują się w stanach _____ i _____.

WYKREŚLANKA NA DZIEŃ OJCA

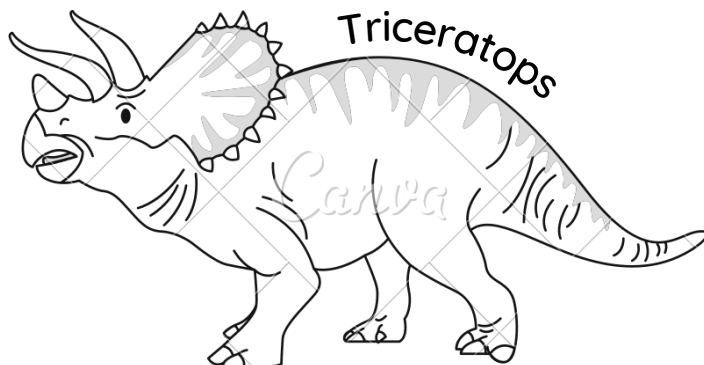
Cel: Znajdź poniżej słowa ukryte w wykreślanke.
Słowa są ukryte w dół i w poprzek.

T	R	N	M	O	F	L	O	V	E	Z	Y	G	B	Y
J	E	X	M	N	Y	A	N	F	A	B	K	X	I	F
N	C	R	C	U	W	N	H	L	O	X	Z	S	R	I
B	F	U	F	I	H	S	M	G	F	J	N	P	C	S
U	E	Z	F	D	C	I	F	C	R	P	M	O	C	H
P	D	C	K	Q	R	A	H	Y	L	X	W	R	Z	I
N	G	Z	X	E	C	W	X	X	X	J	C	T	U	N
T	O	S	P	E	C	I	A	L	K	J	U	S	W	G
I	L	D	D	Q	W	B	J	K	G	Q	U	T	M	A
W	F	L	D	T	A	R	U	N	C	L	E	E	C	U
L	I	E	K	M	B	C	G	R	A	N	D	P	A	C
O	N	J	P	J	B	C	A	R	S	M	B	D	U	F
V	G	T	S	J	P	L	A	Y	I	N	G	A	N	K
Q	C	M	D	L	E	Z	Y	L	R	D	A	D	D	Y
G	R	I	L	L	I	N	G	G	A	V	B	V	C	A

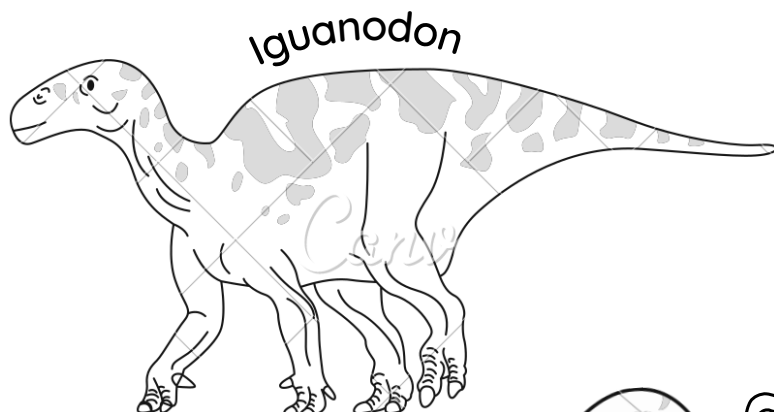
CARS	GOLFING	LOVE	SPORTS
DADDY	GRANDPA	PLAYING	STEPDAD
FISHING	GRILLING	SPECIAL	UNCLE



Pteranodon

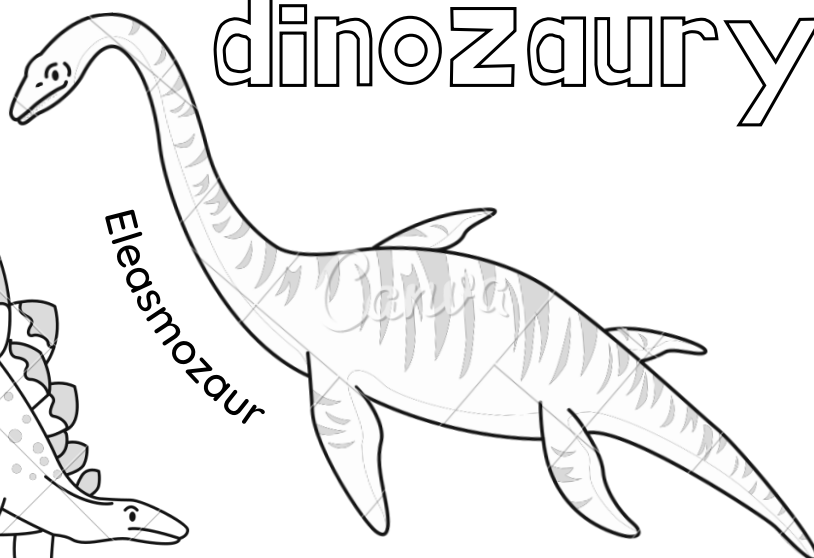


Triceratops

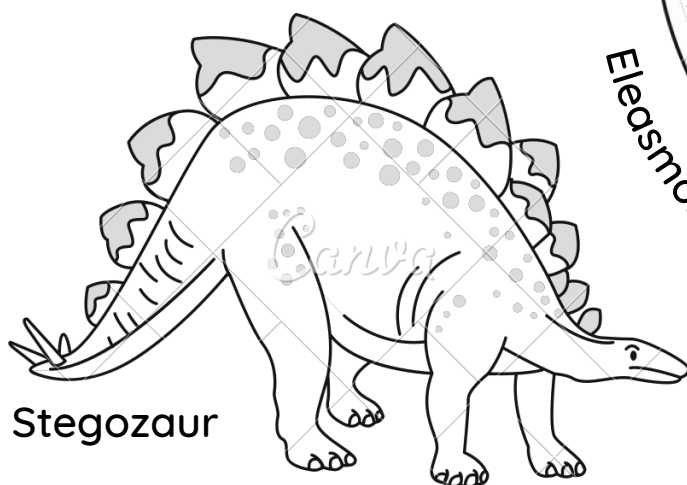


Iguanodon

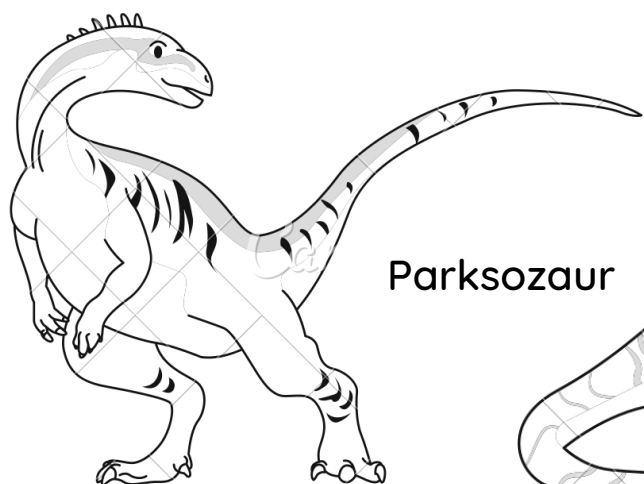
Poznajcie dinozaury



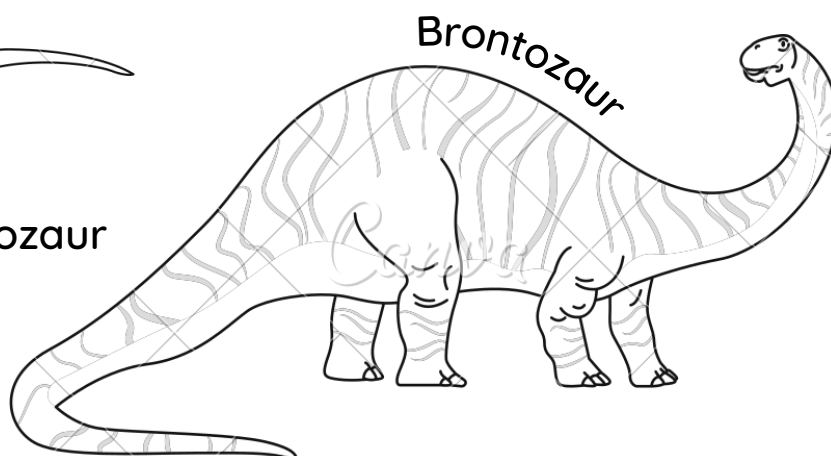
Eleasmozaur



Stegozaur



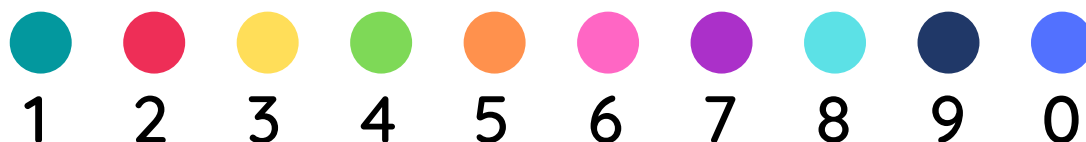
Parksozaur



Brontozaur

DODAWAJ I ODEJMUJ Z KROPKAMI

Cel: Wstaw liczby zamiast kropek odczytując szyfr.
Dwie kropki koło siebie, to liczba dwucyfrowa.



$$\text{8} + \text{7} = \bigcirc$$

$$\text{7} + \text{5} = \bigcirc$$

$$\text{9} + \text{4} = \bigcirc$$

$$\text{5} + \text{8} = \bigcirc$$

$$\text{6} + \text{5} = \bigcirc$$

$$\text{7} + \text{4} = \bigcirc$$

$$\text{3} + \text{9} = \bigcirc$$

$$\text{6} + \text{8} = \bigcirc$$

$$\text{9} + \text{2} = \bigcirc$$

$$\text{4} + \text{8} = \bigcirc$$

$$\text{8} \text{6} - \text{7} = \bigcirc$$

$$\text{8} \text{3} - \text{5} = \bigcirc$$

$$\text{8} \text{5} - \text{4} = \bigcirc$$

$$\text{8} \text{8} - \text{9} = \bigcirc$$

$$\text{8} \text{5} - \text{8} = \bigcirc$$

$$\text{8} \text{4} - \text{6} = \bigcirc$$

$$\text{8} \text{9} - \text{0} = \bigcirc$$

$$\text{8} \text{2} - \text{3} = \bigcirc$$

$$\text{8} \text{7} - \text{8} = \bigcirc$$

$$\text{8} \text{8} - \text{2} = \bigcirc$$



Mój tydzień emocji

Nasze emocje można podzielić na cztery strefy: niebieską, zieloną, żółtą i czerwoną. Zawsze staramy się pozostać lub wrócić do zielonej strefy i unikać strefy czerwonej. Wypełnij poniższy kalendarz, aby mieć ogląd stref, przez które przeszedłeś w ciągu tygodnia.

Niedziela	Poniedziałek	Wtorek	Środa
Dziś czułem się:	Dziś czułem się:	Dziś czułem się:	Dziś czułem się:
Aby pozostać w zielonej strefie, próbowałem:	Aby pozostać w zielonej strefie, próbowałem:	Aby pozostać w zielonej strefie, próbowałem:	Aby pozostać w zielonej strefie, próbowałem:

Czwartek	Piątek	Sobota
Dziś czułem się:	Dziś czułem się:	Dziś czułem się:
Aby pozostać w zielonej strefie, próbowałem:	Aby pozostać w zielonej strefie, próbowałem:	Aby pozostać w zielonej strefie, próbowałem:



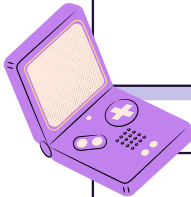
STREFY REGULACJI

Mający mało energii i motywacji do udziału w zajęciach

Uważny i ogólnie pozytywny

Czujący się nieswojo i muszący się bardziej skupić

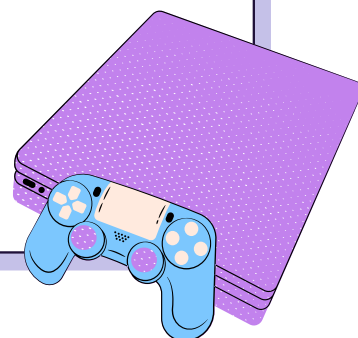
Pełen negatywnych emocji i może reagować szorstko



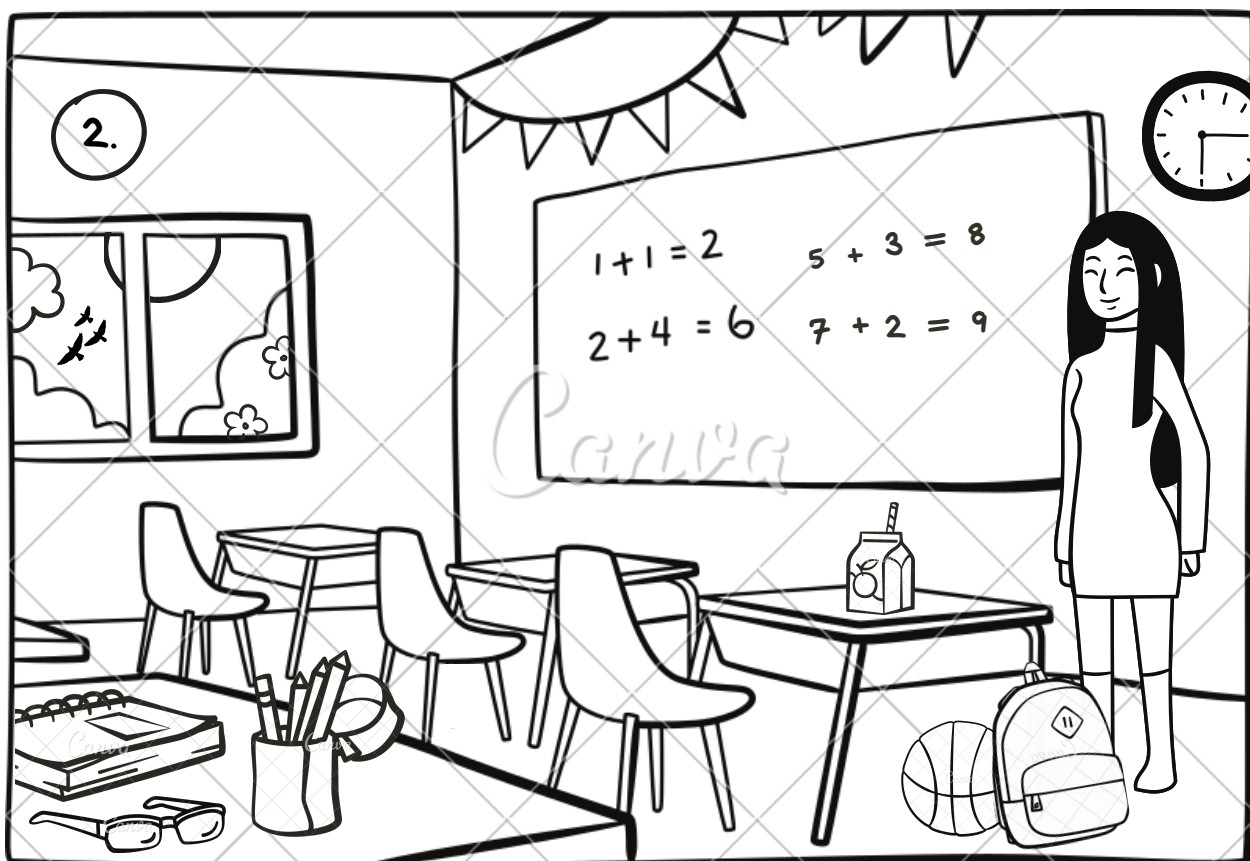
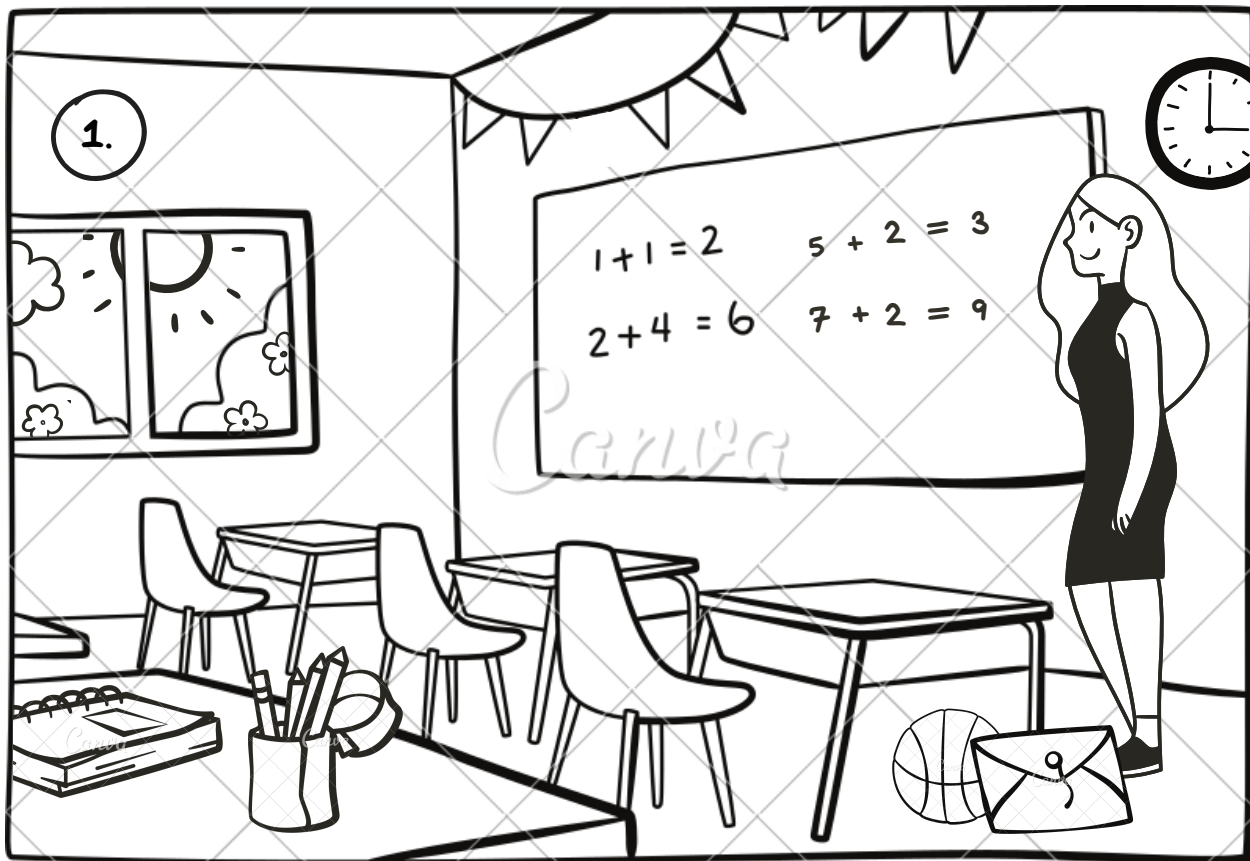
Historia gier wideo

Ten krótki quiz ma na celu sprawdzenie wiedzy na temat historii gier wideo. Napisz swoje odpowiedzi w pustych miejscach pod każdym pytaniem.

- 1.1. Jak nazywała się pierwsza wydana gra wideo?
- 1.2. Jaki jest język programowania powszechnie używany w tworzeniu gier?
- 1.3. Która firma wydała pierwszy system do gry w domu?
- 1.4. Kto jest uważany za ojca gier wideo?
- 1.5. Jaka była nazwa pierwszego wieloprogramowego systemu do gier wideo, który można odtwarzać na telewizorze?
- 1.6. W którym roku pojawił się Video Game Crash?
- 1.7. Kto był pionierem systemu domowych gier komputerowych?



ZNAJDŹ RÓŻNICĘ

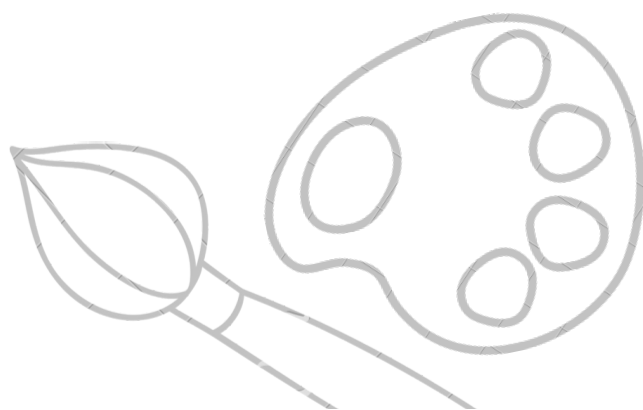


Mieszanie kolorów: wartości pochodne

Barwy czy czyste kolory nabierają wartości dodatkowych po zmieszaniu ich z szarą, czarną lub białą farbą. Miksuj podstawowe barwy do woli i odkrywaj nowe odcienie i tony! Później możesz je wykorzystać jako punkt odniesienia podczas malowania obrazu.

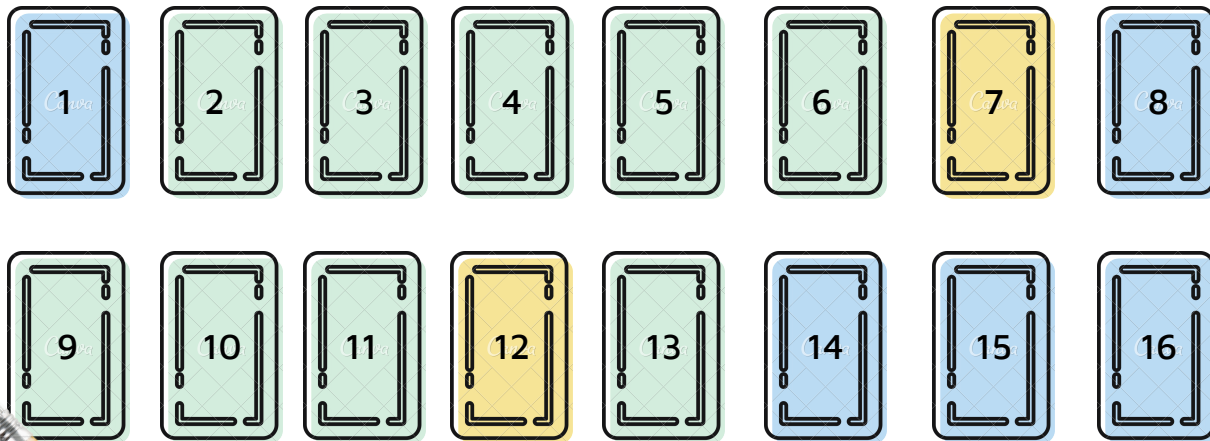
- 1 Używając akwareli lub akrylu wypełnij górny rząd czystymi barwami w kolorze czerwonym, żółtym i niebieskim.
- 2 Następnie dodaj do każdego koloru trochę białego, uważając, aby nie skazić czystych kolorów. Wypełnij następny rząd („tinta”) jaśniejszym miksem tych samych kolorów.
- 3 Teraz, używając kolejnych studni, domieszaj do kolorów nieco szarego. Wypełnij nowym kolorem trzeci rząd. Oto Twoje „tony”
- 4 Wreszcie, dodaj do czystych kolorów trochę czerni, po raz kolejny używając czystych studni. Wypełnij tymi kolorami ostatni rząd, „odcienie”. Oto Twoje barwy pochodne!

	RED	YELLOW	BLUE
BAR WY			
TIN TA			
TO NY			
ODCIE NIE			



Jaki jest wynik?

Oblicz, jaka jest szansa wylosowania karty z poniższej talii. Uzupełnij tabelkę prawdopodobieństwa, wpisując brakujące wartości.



Wynik	Ułamek zwykły	Ułamek dziesiętny	W procentach
Zielona karta		0,5625	
Żółta karta	$\frac{1}{8}$		12,5%
Karta z liczbą parzystą		0,5	
Karta z liczbą mniejszą lub równą 12		0,75	75%



**Owocowa
matematyka**
Dodajmy wszystkie owoce!

Ile owoców widzisz?
Dodaj je wszystkie i zapisz
odповідź w polu.

Ananas: 5 punktów
Wiśnie: 2 punkty
Marakuja: 4 punkty
Banany: 6 punktów
Kokosy: 1 punkt
Winogrona: 7 punktów
Arbuz: 3 punkty
Jabłka: 2 punkty

ZRÓB SOBIE WYSTRZAŁOWE SELFIE!



Mówiąc „pop” mamy na myśli pop-art, czyli sztukę popularną. Jest to prąd artystyczny w sztukach wizualnych, ukształtowany pod wpływem ludzi i rzeczy związanych z kulturą masową, takich jak jedzenie, filmy oraz przedmioty codziennego użytku.

Jednym z liderów tego ruchu jest Andy Warhol, cieszący się powodzeniem amerykański artysta, który używał jasnych kolorów i sitodruku do masowej produkcji swojej sztuki. A teraz stwórz swój własny portret w stylu pop-art zainspirowany twórczością Andy'ego Warhola.

1. POTRZEBNE MATERIAŁY

- Biały papier
- Wydruki Twoich selfie
- Zakreślacze
- Pastele olejne

1. INSTRUKCJE

1. Zrób sobie selfie lub wybierz jedno z istniejących już zdjęć.

2. Złóż czystą kartkę papieru cztery razy.

3. Nałóż fragment złożonego papieru na swoje cyfrowe lub wydrukowane selfie i obrysuj widoczne kontury. Możesz dodać elementy popkultury jako część tła.

3. Skopiuj to samo zdjęcie na trzy pozostałe części papieru.

4. Spraw, aby Twój portret był jak najbardziej „pop”, używając nietypowych kolorów do pokolorowania różnych części twarzy. Zestaw kolorów w każdej klatce powinien być inny.

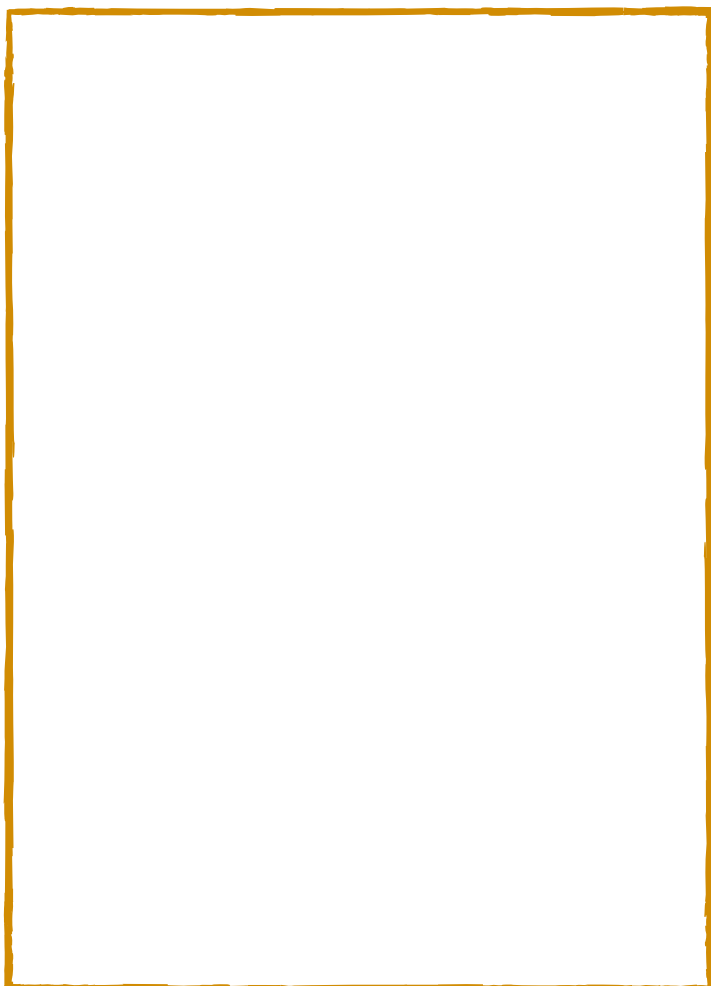
REFERENCJE:

- „Pop Art Selfies” The Art of Education University, 1 lutego 2020, theartofeducation.edu/flex/lesson-plans/pop-art-selfies/.
- „Who Is Andy Warhol?” Tate Kids, 28 czerwca 2018, www.tate.org.uk/kids/explore/who-is/who-andy-warhol.

JAK WIDZIMY SAMI SIEBIE: ĆWICZENIE Z AUTOPORTRETEM

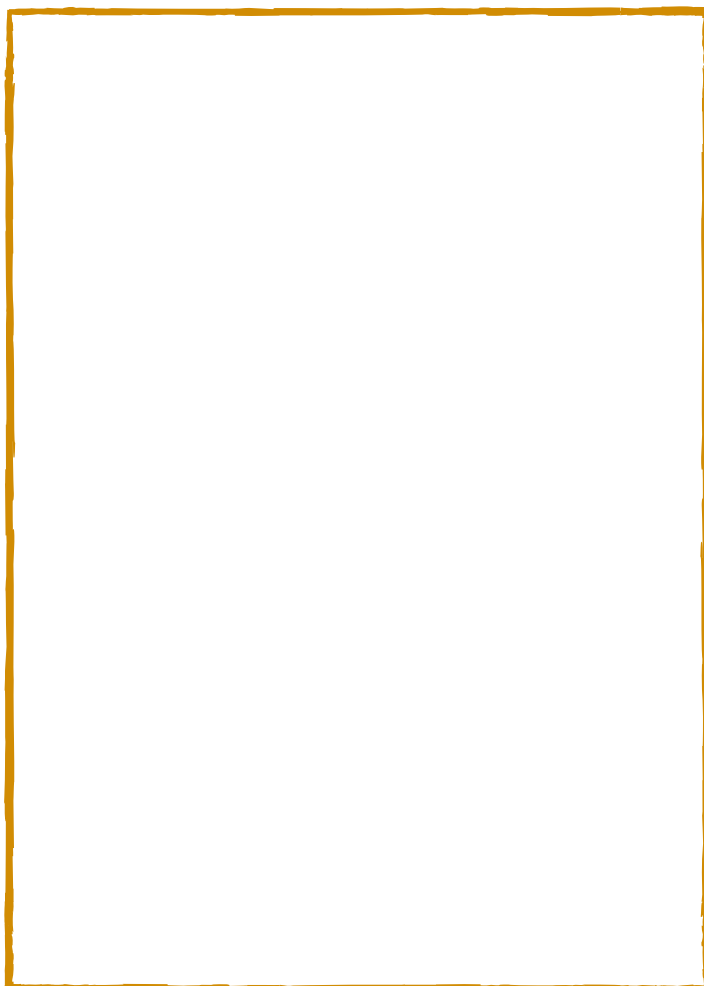
#1

1. Zrób sobie selfie. Patrz na zdjęcie przez 1 minutę.
2. Ustaw minutnik na pięć minut.
3. Zabierz się za rysowanie autoportretu z pamięci.



#2

1. Nastaw minutnik na 3 minuty.
2. Przewróć kartkę do góry nogami i popatrz na swój pierwszy rysunek.
3. Tym razem narysuj siebie do góry nogami.



Porównaj oba rysunki ze zdjęciem oryginalnym.
Jakie są podobieństwa i czym się od siebie różnią?
Który z nich jest bardziej zbliżony do Twojego zdjęcia?
Który z nich było prościej narysować?

Najlepsza lista odtwarzania

Stwórz idealną listę odtwarzania, pomocną przy radzeniu sobie z różnymi sytuacjami, podejmując to wyzwanie



Rozrywka	Piosenka, która pozostaje w Twojej głowie, kiedy ją słyszysz.	Piosenka, do której znasz wszystkie słowa.	Twoja ulubiona piosenka z filmu.
Powrót do zdrowia	Piosenka, która reprezentuje wolność.	Piosenka, której słuchasz, kiedy zasypiasz.	Piosenka, która sprawia, że czujesz się trzy metry nad ziemią.
Silne uczucie	Piosenka, która przywodzi na myśl dobre wspomnienia.	Piosenka, która przypomina Ci o kimś, na kim Ci zależy.	Piosenka, która przypomina Ci o kimś, komu na Tobie zależy.
Odwrócenie uwagi	Piosenka, która sprawia, że czujesz się bezpieczny.	Piosenka, którą uważasz za inspirującą.	Twoja pozytywna piosenka na co dzień.
Rozładowanie	Piosenka, która pasuje do Twojej wibracji, kiedy czujesz się zaniepokojony lub zmartwiony.	Piosenka, która pasuje do Twojej wibracji, kiedy czujesz się zdenerwowany lub zły.	Piosenka, która pasuje do Twojej wibracji, kiedy czujesz się smutny lub przestraszony.

APLIKACJA MOBILNA

Od dziś możesz rozwiązywać wykreślanki na swoim telefonie lub tablecie. Życzymy miłego grania i mamy nadzieję, że się podoba!



Aplikacja - QUIZÓWKA

© 2022 by QUIZÓWKA

POBIERZ TERAZ!

**Aplikacja - Quizówka, już dziś
rozwiązuj quizy mobilnie! Pobierz ją na
naszej stronie:
www.tematowka.wixsite.com/home
w zakładce APLIKACJA.**

REDAKTOR NASZELNY

Adam B.

OPRACOWANIE GRAFICZNE

Canva

KRZYŻÓWKI I ŁAMIGŁÓWKI

Cross+A, Canva

KONTAKT Z REDAKCJĄ

tematowka@gmail.com

quizowka@gmail.com

STRONY

www.tematowka.wixsite.com/home

www.quizowka.wixsite.com/home